



# JUMP AND RUN GAME

TIMEO /3.SEK

Idee und Motivation	<p>Ich hatte verschiedenste Ideen, was ich machen könnte. Ich entschied mich, ein Video-Spiel zu entwickeln, da mir dies am meisten Freude bereitet und ich am meisten Motivation für dies Produkt hatte.</p> <p>Meine Motivation für dieses Projekt ist, dass ich mich gerne in dem Thema Entwicklung von Spielen verbessern möchte. Es ist auch eine gute Vorbereitung für mich, da ich ab August eine Lehrstelle als Informatiker antreten darf. Da ich gerne am Computer arbeite, ist dies natürlich auch ein Vorteil und ich freue mich darauf am Spiel weiterzuarbeiten.</p>
Ziel	<p>Das Ziel des Spieles ist, dass man die Hauptfigur in ein Ziel bringt. Es gibt verschiedene Tiere als Hindernis und man muss die Figur zwischen diesen hindurchführen, ohne die Tiere zu berühren. Ich baue auch eine Stopp Uhr ein, damit man seine Zeit mit den Zeiten von anderen Personen vergleichen kann. Ich wollte meine Programmierfähigkeiten verbessern und das Spiel veröffentlichen. Leider reichte die Zeit für die Publikation nicht aus.</p>
Risiken	<p>Das grösste Risiko bei diesem Projekt ist, dass ich die vorgeschriebene Zeit nicht einhalten kann. Falls ich es nicht schaffen würde mein Projekt bis zum Abgabe-Tag fertigzustellen, würde ich einfach die Dinge zeigen, die ich bis jetzt erreicht habe und aus meinen Fehlern lernen. Falls es von der Zeit her für das Veröffentlichen des Spieles nicht mehr reichen würde, es aber sonst fertig ist, wäre dies kein Problem für mich, da dies einfach ein Zusatz wäre, falls es von der Zeit reicht.</p>
Vorgehen	<p>Ich wusste bereits, dass ich das Spiel mit Unity und Visual Studio Code erstellen werde. Unity ist eine Software mit der man die Spiel Umgebung und die Figuren erstellen kann. Die Figuren kann man mit Visual Studio Code Verknüpfen und dort jeweils die Scripts erstellen, damit sich die Figur bewegen kann. Ich hatte eine Vorstellung, wie mein Spiel ungefähr aussehen sollte. Das Spiel sollte, falls es von der Zeit reicht, auch im App Store herunterladbar sein.</p>
Ergebnis	<p>Mein Ergebnis ist sehr gut gelungen und ich bin sehr zufrieden damit.</p>

Reflexion Das Projekt hat sehr viel Spass gemacht und es war sehr abwechslungsreich. Das schwierigste war, die Scripte programmieren. Ich durfte bei dem Projekt vieles lernen. In Zukunft muss ich mir die Zeit noch ein bisschen besser einteilen, damit ich am Ende nicht unter Zeitdruck gerate. Ich werde auch nach der Abgabe von der Projektarbeit noch an meinem Spiel weiterarbeiten und es fortwährend verbessern. In einigen Monaten werde ich die endgültige Version des Spieles wahrscheinlich veröffentlichen. Nun bin ich ein ganzes Stück besser vorbereitet für meine Lehre als Informatiker. Ich danke meiner Familie für die Unterstützung und die Hilfe bei meinem Projekt, wenn ich nicht mehr weiterwusste.

